|  |
| --- |
| 강사 교육 활동 보고서 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Group No | 202406\_S1\_2\_10\_1900\_35\_18 | | |
| 강좌명 | 화상코딩(화목) | 강좌서브명 | 1개월/주2회/화목/90분 |
| 담당강사명 | PH\_TT\_18 | 교재명 | 아두이노 게임 챌린지 |
| 시작일 ~ 종료일 | 2024.05.20 ~ 2024.06.18 | 수업시간(분수) | 19:00 ~ 20:30 (90 min.) - TUE,THU |

|  |  |
| --- | --- |
| 수업일시 | 2024.06.04(TUE)   Time : 19:00 ~ 20:30(90 minutes) |
| 출결현황 | 우도윤[출], 곽태민[출], 김윤아[출], 김현서[출], 박예준[출], 손성빈[출], 윤승민[출], 임서준[출], 최이로[출], 김서진[출], 이현성[출], 김서진[출], 이현성[출], 김서진[출], 이현성[출], 김서진[출], 이현성[출] |
| 교육내용 | 활동 1. 전자회로 VCC, GND에 대해 알아보기 활동 2. 아날로그 vs 디지털 알아보기 활동 3. 아두이노 게임기 살펴보며 아날로그, 디지털 구분해보기 활동 4. 엔트리에 연결하여 조이스틱 그림판 코딩하기 |
| 특이사항 |  |

양식의 맨 아래